El Ordenador de Dora

Manual de instrucciones

vtech®

© 2010 Viacom International Inc. Todos los derechos reservados. Nickelodeon, Nick Jr., Dora la Exploradora y todos los títulos, logotipos y personajes del mismo género son marcas de Viacom International Inc.

Queridos padres:

*En **VTech**® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Ésta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de **VTech**® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.*

Para más información sobre nuestros productos, visite la página web:

www.vtech.es

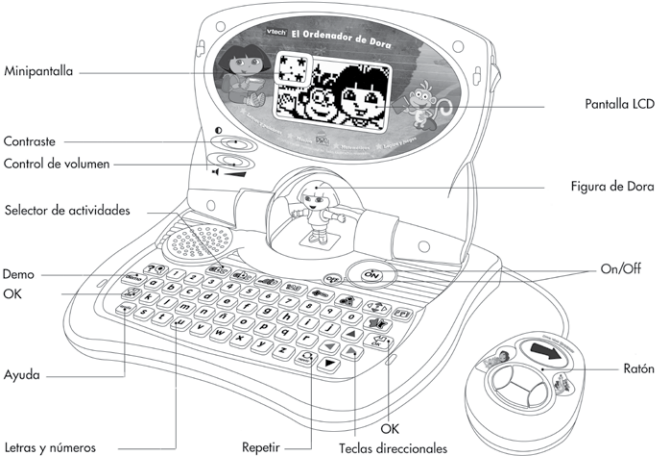
67122-0723.indd 2 7/23/2009 7:48:10 PM

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar **El Ordenador de Dora** de **VTech**®! Estamos comprometidos en ofrecer los mejores juguetes para entretener y educar a su hijo.

¡Juega para aprender con la hermana pequeña de Nickelodeon!

Dora ha llegado para investigar todos los rincones de Nickelodeon, a resolver todos los misterios, a descubrir todos los secretos. ¡Dora es una detective genial! Es capaz de resolver todos los problemas que se le presenten... ¿Se podría pedir más?



67122-0723.indd 3 7/23/2009 7:48:13 PM

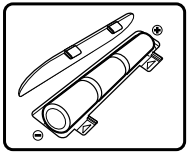
INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un juguete **El Ordenador de Dora** de **VTech**®.
- Un manual de instrucciones.
- Un ratón de cursor direccional.

ADVERTENCIA: Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
3. Coloque tres pilas AA/AM-3/LR6 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



ADVERTENCIA:

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No intente recargar pilas normales.
- No acerque las pilas al fuego.

67122-0723.indd 4 7/23/2009 7:48:13 PM

- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Debe recargar las pilas siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.

NOTA:

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

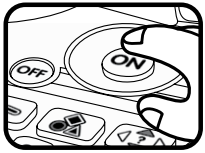
Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

67122-0723.indd 5 7/23/2009 7:48:13 PM

CARACTERÍSTICAS

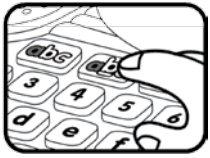
1. On/Off

Pulse los botones para encender o apagar el juguete.

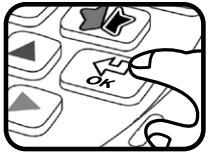


2. Selector de actividades

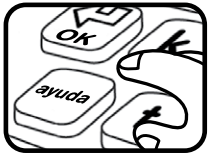
Pulse una de estas teclas para elegir un juego.



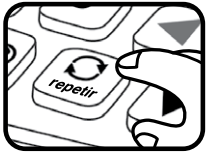
3. Pulse **OK** tanto en el teclado como en el ratón para confirmar las respuestas.



4. Pulse **Ayuda** para obtener una pista en la mayoría de las actividades.

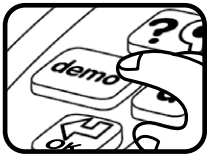


5. Pulse **Repetir** para escuchar la última pregunta o instrucción.

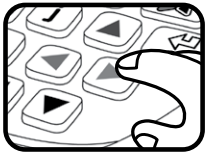


67122-0723.indd 6 7/23/2009 7:48:13 PM

6. Pulse **Demo** para ver una pequeña demostración de las actividades.



7. Pulse las **teclas direccionales** tanto en el teclado como en el ratón para desplazar el cursor o seleccionar respuestas.

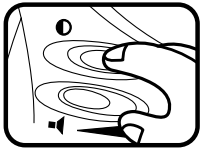


8. Control de volumen

Deslice el interruptor a izquierda o derecha para seleccionar el volumen.

9. Contraste

Deslice el interruptor a izquierda o derecha para seleccionar el contraste de la pantalla.



10. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos sin jugar. Para encender de nuevo la unidad, deberá pulsar el botón **ON**.

67122-0723.indd 7 7/23/2009 7:48:14 PM

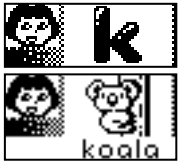
ACTIVIDADES

El Bosque de las Letras

Ayuda a Dora a recoger el alfabeto y las iniciales por el bosque, donde se han perdido y te esperan para jugar.

1. Letras abc

Descubre el alfabeto con Dora, pulsa una tecla para aprender su nombre y una palabra.



2. Orden de letras abc

Debes colocar las letras siguiendo el orden alfabético. Pulsa las teclas de letras para responder correctamente.

3. Iniciales _ato

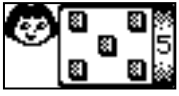
En la pantalla aparece una palabra a la que le falta la inicial. Pulsa le letra correspondiente para contestar.

La Montaña de Números

¡Busca los libros de los números en la montaña!

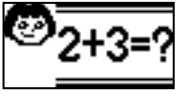
1. A contar 123

¿Cuántos libros tiene Dora? Pulsa una tecla de números para responder correctamente.



2. Quita y pon

Verás una ecuación muy sencilla en la pantalla y deberás responder pulsando el número correcto.



67122-0723.indd 8 7/23/2009 7:48:14 PM

Valle de las Formas

¡A ver cuántos libros de formas encuentras con Dora!

1. Las formas

Una figura parpadeará en la pantalla, deberás pulsar **OK** cuando veas la misma forma en la parte derecha.

El Parque

1. Encuentra la diferencia

Dora, Botas e Isa están bailando. Fíjate atentamente para adivinar quién ha hecho un movimiento diferente.

2. El escondite

Dora, Botas e Isa, están jugando al escondite con una pelota. Debes averiguar la caja que esconde la pelota, ¿quién la tiene?

3. La mitad

Tienes que ayudar a Dora a encontrar la mitad que falta. Pulsa **OK** cuando la veas en la pantalla.

La biblioteca

¡Lo hicimos! We did it! Hemos conseguido llevar todos los libros a la biblioteca y ¡vamos a celebrarlo!

Pulsa una de las teclas de letras para escuchar divertidas melodías. Pulsa también los números para añadir efectos de sonido.

67122-0723.indd 9 7/23/2009 7:48:14 PM

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

© 2010 VTECH
Impreso en China
91-002153-009 (西)

67122-0723.indd 10 7/23/2009 7:48:14 PM

TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los **2 años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.